困ったときは

1 ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

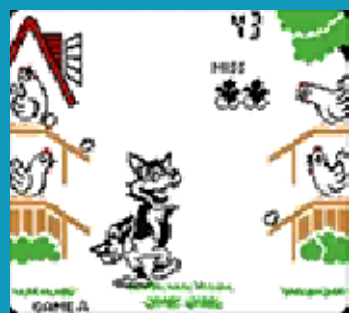
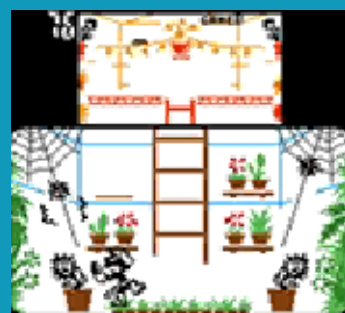
●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

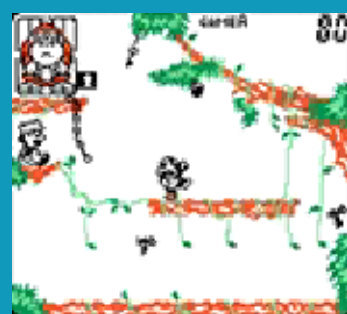
CTR-N-QA6J-00

2 ゲーム紹介

『ゲームボーイギャラリー3』では、1980年代に発売された携帯用液晶ゲーム機「ゲーム＆ウォッチ」のゲームを5種類遊ぶことができます。
各ゲームには、オリジナルを再現した「むかし」モードと、現代風にアレンジした「いま」モードが用意されています。

EGG
エッグ

GREEN HOUSE
グリーンハウス

TURTLE BRIDGE
タートルブリッジ

MARIO BROS.
マリオブラザーズ

DONKEY KONG JR.
ドンキーコング JR.

※画面写真は「むかし」モードのものです。

3 操作方法

「エッグ」の操作

上下左右に向く	✜
ななめに向く	Ⓐ/Ⓑ
ポーズメニューの表示(→8)	START

「グリーンハウス」の操作

上下左右に移動	✜
ポーズメニューの表示	START

「むかし」モードのみの操作

スプレー攻撃	Ⓐ
部屋の切り替え	Ⓑ

「いま」モードのみの操作

スイカの種攻撃	Ⓐ/Ⓑ
火を吹く	Ⓐ/Ⓑ（スイカを10個集めたとき）

「タートルブリッジ」の操作

右に移動	Ⓐ
左に移動	Ⓑ
ポーズメニューの表示	START

「むかし」モードのみの操作

左右に移動	✜

「いま」モードのみの操作

上下左右に移動	✜

「マリオブラザーズ」の操作

ルイージを上下に移動	✜
マリオを上に移動	Ⓐ
マリオを下に移動	Ⓑ
ポーズメニューの表示	START

「ドンキーコング JR.」の操作

上下左右に移動	✜

ジャンプ	Ⓐ/Ⓑ
ポーズメニューの表示	START

その他の操作

項目の選択	✚
決定	Ⓐ/START
前の画面に戻る	Ⓑ

※Ⓐ＋Ⓑ＋START＋SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

✚と◎、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面

「ゲームをあそぶ」を選ぶと、お知らせ画面の後、ゲームセレクト画面に進みます。

※一定時間経つと、ゲームのデモプレイが表示されます。

ギャラリーをみる

「ギャラリーコーナー」で、このゲームのいろいろな情報を見ることができます。を集めると、選べる内容が増えていきます。

でんごんばんについて

「ギャラリーコーナー」にある「でんごんばん」では、ギャラリーコーナーの説明やゲームのヒントなどを見ることができます。

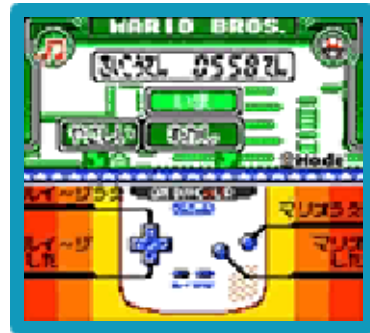
ゲームセレクト画面

遊ぶゲームを選びます。

の獲得状況

各ゲームで200点得点するごとに、を獲得できます。上が「いま」モード、下が「むかし」モード、左が「難易度：やさしい」、右が「難易度：むずかしい」で獲得したです。

モードセレクト画面

ゲームモードをで、難易度をで選んでゲームを始めます。

※SELECTを押すと画面左上の音符が消え、BGMをOFFにした状態で、「いま」モードを遊べます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中にHOMEを押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブ

各ゲームの最高得点を更新すると、その得点が自動的に保存されます。

中断セーブ

ポーズメニューを表示してそのまま電源を切ると、中断データが保存されます。次に電源を入れたとき、タイトル画面に「中断データ有り」と表示され、続きから遊べます。

※再開すると、中断データは消去されます。

データの消去

タイトル画面ですばやく↑↑↓↓←←→→の順に押します。入力に成功すると音が鳴り、各ゲームの最高得点や集めた★のデータなど、ゲーム内のすべてのデータが消去されます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

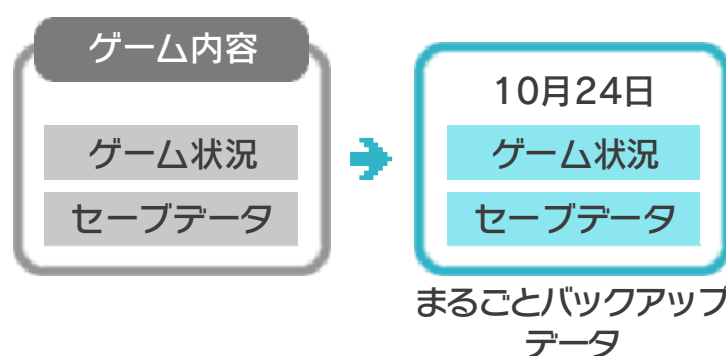
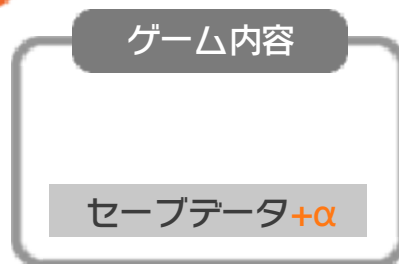
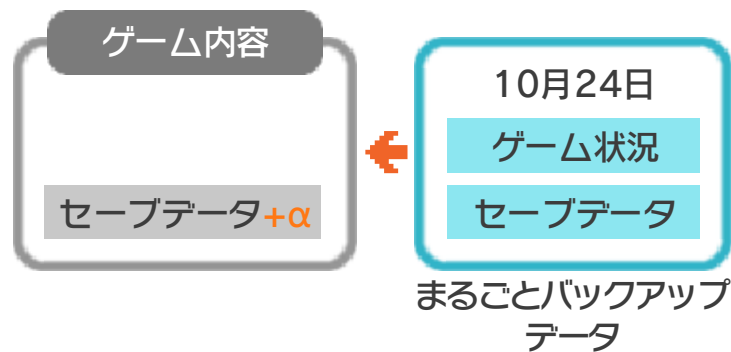
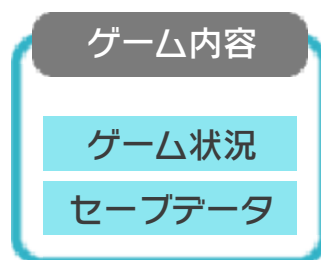
⚠

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ（➔）**します。

10/24

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチ

すると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

8 画面の見かた

「むかし」モードの画面

※写真は「タートルブリッジ」（→11）
　です。

① 得点

② ミスマーク

このマークが3つになるとゲームオーバーです。一定の得点をためると、すべてのミスマークが消えます。

③ 難易度

「やさしい」では「GAME A」、「むずかしい」では「GAME B」と表示されます。

「いま」モードの画面

※写真は「タートルブリッジ」です。

① 得点

② ミスマーク

このマークが3つになるとゲームオーバー

です。一定の得点で出現するハートマーク を取ると、ミスマークが1つ消えます。

③ 難易度

「やさしい」では 、「むずかしい」では が表示されます。

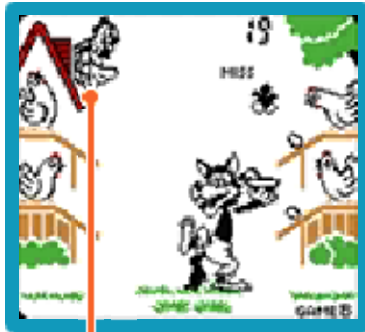
ポーズメニュー画面

CONTINUE	ゲームを再開します。
EXIT	ゲームを終了してモードセレクト画面に戻ります。

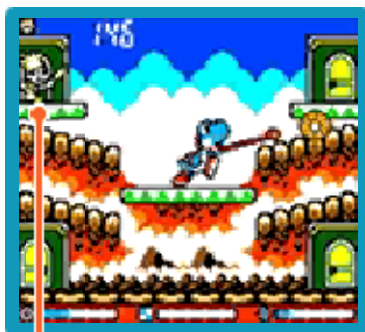
9 エッグ

タマゴ（クッキー）を落とさないようにキャッチするゲームです。

「むかし」モード

タマゴを落とすとミスになります。窓からにわとりがのぞいているときにミスした場合は、ミスマークが半分しかつきません。

にわとり

「いま」モード

クッキーを落としたり、ボムへいを食べるとミスになります。ドアからマリオがのぞいているときにクッキーを落とした場合は、ミスマークが半分しかつきません。

マリオ

クッキーについて

クッキーの焼け具合によって得点が変わります。一番よく焼けているときに食べると画面下のメーターがたまり、満タンになるとヨッシーの顔のクッキーが流れてきます。このクッキーをよく焼けているときに食べると、ヨッシーがタマゴを産みます。タマゴを3つ集めると、チビヨッシーがお手伝いしてくれます。タマゴは、1回ミスするとすべて消えてしまいます。

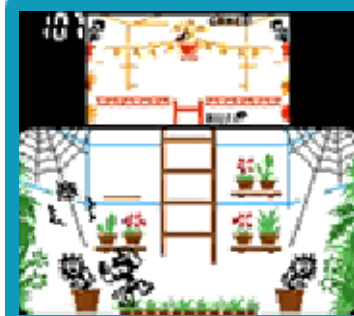
① ヨッシーの顔のクッキー

② メーター

10 グリーンハウス

上と下の2つの部屋にある花を、敵から守るゲームです。
敵が植物に触れるとミスになります。

「むかし」モード

Ⓑを押すと、大きく表示する部屋を切り替えます。

「いま」モード

スイカを10個集めるとヨッシーが火を吹けるようになり、高い場所にいる敵も攻撃できます。火を10回吹くか、一定時間が経過すると元に戻ります。

スイカ

11 タートルブリッジ

動物の上に乗って、左から右へ荷物（プレゼント）を運ぶゲームです。下に落ちるとミスになります。

「むかし」モード

水中に潜っているカメに乗るとミスになります。カメは魚が近くに来ると水中に潜ります。

「いま」モード

風船を割ろうとしているカモメに乗るとミスになります。中央の浮島から✚で雲に乗ることができ、そこからジャンプするとコインが取れます。コインを多く集めるとプレゼントが豪華になります。
※浮島や雲は一定時間乗っていると消えます。

① コイン

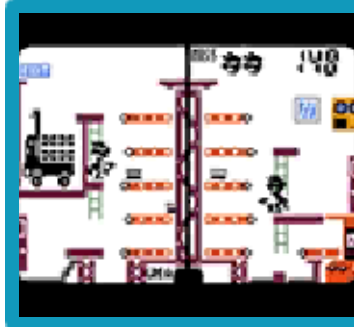
② 浮島

③ 風船

12 マリオブラザーズ

マリオとルイージを操作して、コンベアを流れる荷物（ケーキ）をトラックまで運ぶゲームです。荷物を落とすとミスになります。

「むかし」モード

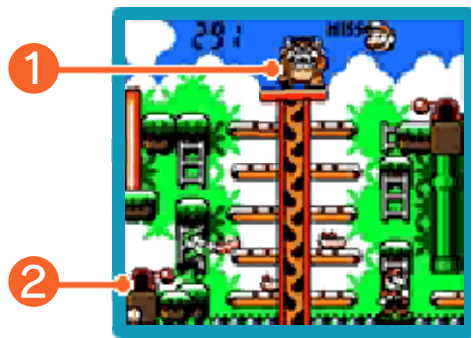
トラックに荷物を8個運ぶと、ボーナスが入ります。

「いま」モード

トラックにケーキを8個運ぶとボーナスが入り、スターが1つもらえます。スターが5つになるとさらにボーナスが入ります。

※スターは、1回ミスするとすべて消えてしまいます。

クッパについて

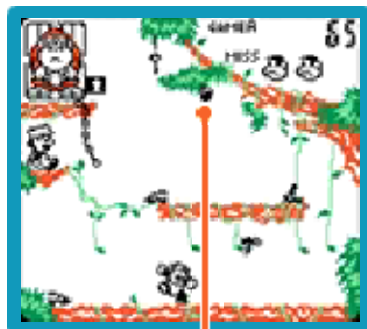
クッパがジャンプすると、コンベアの流れる向きが逆になります。このとき、マリオかルイージがレバーに触れると、流れる向きを元に戻すことができます。

❶ クッパ

❷ レバー

13 ドンキーコング JR.

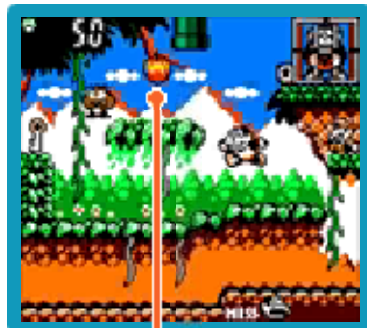
ジャンプやツタを使って敵をかわしながらカギを取り、コングを助けるゲームです。オリを4回開けるとコングを助けることができます。果物を落として敵に当てると倒せます。

「むかし」モード

ワニやトリに当たったり、カギを取りそこねるとミスになります。

果物

「いま」モード

敵に当たったり、地面のない場所に落ちるとミスになります。
敵を上から踏むと倒せます。

果物

14 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。